



Brice Ledanois

Étudiant de troisième année en BUT MMI

Recherche stage de développement de jeu vidéo

Profil personnel

Insatiablement en quête de connaissance, je ne cesse de m'enrichir de mes expériences afin de décrocher les étoiles.

Coordonnées

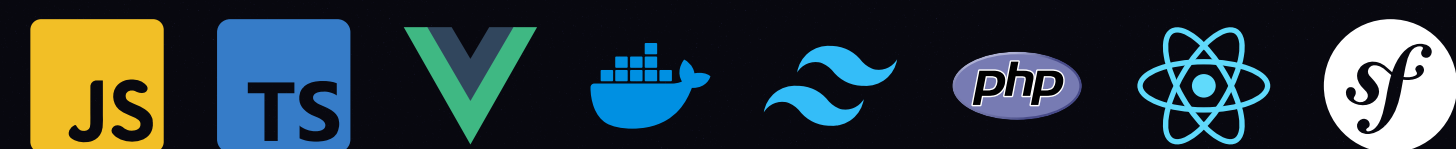
📍 Saint-Lô, Normandie
✉ Contact@bricedanois.fr
☎ 06 16 23 12 38
🌐 BriceLedanois.fr
in Brice Ledanois

Outils

Développement Jeu Vidéo



Développement Web



Création Numérique



Gestion de Projets



Soft Skills

- **Apprentissage rapide** : Montée en compétence autonome rapide sur des nouvelles technologies
- **Résolution de problèmes** : Approche créative et réfléchie
- **Proactivité** : Force de proposition, amélioration continue, feedback
- **Rigueur & Fiabilité** : Code propre, documenté et structuré
- **Adaptabilité** : Flexibilité technique et sociale
- **Pragmatisme** : Gestion efficace des priorités

Site Internet

Je vous invite à visiter **BriceLedanois.fr** pour mieux me connaître en profondeur à travers des expériences interactifs et le détail de tout mes projets.

Diplômes & Certifications

- 2023 - 2026 • BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet - IUT de Saint-Lô
- 2025 • Certification IA Fluency for Students - Anthropic Academy
- 2025 • Certification TOEIC Listening & Reading - ETS (Niveau B2 : 870)
- 2024 • Certification Projet Voltaire (Niveau Professionnel: 507)
- 2024 • Permis B
- 2023 • Baccalauréat sciences et technologies de l'industrie et du développement durable

Compétences

Développement Jeu Vidéo

- Maîtrise de la programmation orientée objet (C#, Unity)
- Conception d'architectures modulaires avec managers
- Développement de systèmes liés au gameplay (contrôles, physique, caméra)
- Publication de jeu vidéo sur Itch.io et Steam (Intégration SDK, gestion des builds, store)
- Compréhension des principes de développement SOLID
- Conception et intégration d'interfaces utilisateur responsive (UI/UX design)
- Modélisation 3D (Blender) et intégration dans Unity
- Playtester pour studios AAA (Valve, Riot Games, Ubisoft, Antidote)
- Gestion de projets Git (workflows, branches, merges, pipelines)
- Maîtrise stratégique d'IA générative dans le processus de développement

Développement Web

- Développement d'applications web avec frameworks modernes (Vue.js, Nuxt, TypeScript)
- Conception d'interfaces responsive mobile-first (UI/UX design)
- Déploiement et administration d'applications web (VPS, Vercel, Netlify)
- Gestion de bases de données relationnelles (SQL, MariaDB)
- Conception et intégration d'API REST et WebSocket (Frontend, Backend)
- Déploiement et administration de CMS (Strapi, WordPress)
- Modélisation et intégration de modèles 3D (Three.js, Spline, Blender)
- Maîtrise stratégique d'IA générative dans le processus de développement
- Conteneurisation et déploiement d'applications (Docker)
- Développement de modèles de Machine Learning supervisé et visualisation de données

Projets

Mirror Soul! (2024 / 2025) | Unity, C#, SDK Steam

Création d'un jeu Puzzle Platformer en 3D isométrique avec une mécanique de symétrie axiale bientôt publié sur Itch.io et Steam. (BriceLedanois.fr/Projects/MirrorSoul)

No More Ads (2025) | Unity, C#, Game Jam

Création d'un jeu clicker en 48h, soumis à la Mini Jame Gam #40. Plongez dans une esthétique Windows 98 et éliminez d'ennuyantes pubs. (BriceLedanois.fr/Projects/No-More-Ads)

Minimal Roleplay (Stage de 2 mois) | Napi, Strapi, Nuxt

Développement fullstack de nouvelles fonctionnalités dans la plateforme de jeu de rôle en ligne Minimal Roleplay. (MinimalRoleplay.com)